



LUBELSKIE TOWARZYSTWO ZRÓWNOWAŻONEGO TRANSPORTU

Regulamin internetowej Gry Komunikacyjnej

1. Organizatorem Gry Komunikacyjnej jest Lubelskie Towarzystwo Zrównoważonego Transportu.
2. Gra Komunikacyjna jest integralną częścią projektu „Komunikacja Lublin”.
3. Celem Gry Komunikacyjnej jest budowanie świadomości komunikacyjnej i budzenie zainteresowania transportem miejskim, poprzez skłanianie Uczestników do wyszukiwania ciekawostek, które są odpowiedziami na poszczególne zadania.
4. Gra prowadzona jest na stronie www.komunikacja.lublin.pl, gdzie raz na tydzień, w okresie letnim, na stronie głównej, będzie pojawiało się nowe zadanie do wykonania.
5. Istotą Gry jest nieprzewidywalność, w związku z czym, każde zadanie może pojawić się w dowolnym momencie tygodnia. Nie informuje się też ile zadań będzie liczyła dana Gra.
6. Rozwiązania należy przysyłać na adres komunikacja@ltzt.org
7. Rozwiązania jednego zadania można przysyłać do momentu pojawienia się kolejnego.
8. Autor najszybszej poprawnej odpowiedzi otrzyma 5 pkt, a kolejnych czterech odpowiednio 4, 3, 2 bądź 1 pkt.
9. Zadania ze zdjęciem premiowane są wyższymi wartościami punktowymi, kolejno 8, 6, 4, 3 bądź 2 pkt.
10. Piątka zwycięzców poszczególnych zadań będzie ogłaszana wraz z kolejnymi zadaniami.
11. Aktualny ranking będzie się znajdować w osobnej zakładce strony internetowej.
12. Grę wygra ten, kto uzbiera najwięcej punktów w czasie trwania konkursu.
13. Pierwsze osoby spośród zwycięzców poszczególnych zadań i trójka laureatów rankingu całej Gry zostaną nagrodzeni na najbliższej Gali Komunikacyjnej lub wcześniej, o czym Organizator poinformuje z odpowiednim wyprzedzeniem czasowym.
14. W Grze może brać udział każdy, jednak ta sama osoba musi używać jednego adresu mailowego przez cały czas trwania Gry.
15. Każdego maila przesyłanego z rozwiązaniem należy zatytułować „Gra Komunikacyjna – zadanie x”, jako x należy wpisać numer zadania. Każdy mail musi być także podpisany imieniem i nazwiskiem pod rozwiązaniem zadania.
16. Maile nie spełniające niniejszego Regulaminu, nie będą brane pod uwagę przy wyłanianiu zwycięzców poszczególnych zadań, nawet jeśli będą zawierały prawidłową odpowiedź.
17. W Grze nie mogą brać udziału członkowie Lubelskiego Towarzystwa Zrównoważonego Transportu.
18. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
19. Wszelkie kwestie sporne rozwiązuje Organizator.
20. Niniejszy Regulamin obowiązuje od Gry Komunikacyjnej 2014 na jej wszystkie kolejne edycje, chyba, że zostanie zmieniony przed rozpoczęciem danej edycji Gry.